**opdr 1.**

1. Je kan met DOM-manipulatie html en css via javascript aanpassen

(document.*querySelector*("\*").textContent = 0);

**opdr 2.**

1. Een “truthy” value is een value die true is via een boolean, falsy betekent natuurlijk volgens de boolean dat het vals is.

if(x) { console.*log*("haha");

} else {

console.*log*("not very haha")

}

**opdr 3.**

1. Een array is een datatype waarin je meerdere values kan opslaan.
2. Een object wordt gebruikt om meerdere soorten waarden met verschillende variabelen op te slaan, maar in een array kunnen alleen waarden gezet worden.

**opdr 4.**

1. Een for loop gebruik je om meerdere keren een lap code uit te voeren
2. Een while loop kun je gebruiken om meerdere stukken code uit te voeren zonder dat het true of false of een conditie hoeft te hebben.
3. Je kan ze allebei gebruiken om stukken code meerdere keren uit te voeren.
4. Een for loop gebruikt een eigen variabele terwijl een while loop een bestaande gebruikt en een while loop bekijkt zelf in de code hoe vaak het uitgevoerd moet worden, terwijl je dat bij een for loop zelf aangeeft

*let* i = 0;

*for*(*let* i = 0; i < 10; i++) { console.*log*(i) };*while*(i<10) { console.*log*(i); i++ }

**opdr 5.**

1. If else gebruik je als je 2 verschillende condities wil hebben zonder de andere uit te voeren als de ende waar is of vals.
2. Een switch statement gebruik je als je maar 1 specifiek blok code wil uitvoeren.
3. Als je heel erg veel condities hebt, dan is het slimmer om een switch statement te gebruiken. Maar als je bijvoorbeeld maar 2 condities hebt dan is het handiger om een if-else statement te gebruiken.

*var* balls = true;

if(balls *==* true){

    console.*log*("true")

}

else if(balls *==* false){

    console.*log*("false")

}

switch(months){

case jan:

    console.*log*("january");

*break*;

case feb:

    console.*log*("february");

*break*;

case mar:

    console.*log*("march");

*break*;

case apr:

    console.*log*("april");

*break*;

}